# Proyecto 1: Parpadeo de LED

Este proyecto muestra cómo hacer parpadear un LED utilizando una placa ESP32. El LED se enciende y apaga en intervalos regulares, demostrando un concepto básico de control de hardware mediante un microcontrolador.

## Componentes

Lista de componentes utilizados para realizar el proyecto:

Microcontrolador: ESP32 STEAMakers

Actuador: LED conectado PIN 12

## Código:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

# Proyecto 2: Encender y apagar LED con Botón

En este proyecto, un LED conectado a un ESP32 se enciende y apaga utilizando un botón. Cuando se presiona el botón, el LED cambia de estado: si está apagado, se enciende, y si está encendido, se apaga.

## Componentes

Lista de componentes utilizados para realizar el proyecto:

Microcontrolador: ESP32 STEAMakers

Actuador: LED conectado PIN 12

Sensor: Botón conectado PIN 27

## Código

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

# Proyecto 3: DHT11 y serialplotter

Descripción

En este proyecto, visualizaremos en una gráfica los valores de temperatura y humedad proporcionados por el ESP32. El ordenador y el ESP32 tendrán una comunicación serie a una frecuencia de 115200 baudios.

Componentes

Lista de componentes utilizados para realizar el proyecto:

Microcontrolador: ESP32 STEAMakers

Sensor: Sensor de temperatura y humedad conectado al PIN 17

Codigo:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente